

13:30 Uhr bis 17:30 Uhr	3D-Visualisierung und Animation SFG Aargau	
Di 02.11.21	Start, Visualisierung und Illustration I	Rafael Koss
Di 09.11.21	Visualisierung und Illustration II	Rafael Koss
Di 16.11.21	Visualisierung und Illustration III	Rafael Koss
Di 23.11.21	Visualisierung und Illustration IV	Rafael Koss
Di 30.11.21	Technische Visualisierung I, Physics	Rafael Koss
Di 07.12.21	Technische Visualisierung II, Physics	Rafael Koss
Di 14.12.21	Technische Visualisierung III	Rafael Koss
Di 21.12.21	Technische Visualisierung IV	Rafael Koss
Di 28.12.21	Weihnachtsferien	
Di 04.01.22	Weihnachtsferien	
Di 11.01.22	Materialien und Texturen I	Daniel Stettler
Di 18.01.22	Materialien und Texturen II	Daniel Stettler
Di 25.01.22	Materialien und Texturen III	Daniel Stettler
Di 01.02.22	Sportferien	
Di 08.02.22	Sportferien	
Di 15.02.22	Virtuelle Studiofotographie	Alexander Sauer
Di 22.02.22	Virtuelle Studiofotographie	Alexander Sauer
Di 01.03.22	Virtuelle Studiofotographie	Alexander Sauer
Di 08.03.22	Real-3D-Compositing in Cinema 4D I	Rafael Koss
Di 15.03.22	Real-3D-Compositing in Cinema 4D II	Rafael Koss
Di 22.03.22	Real-3D-Compositing in Cinema 4D III	Rafael Koss
Di 29.03.22	Motiongraphics und Effekte mit MoGraph I	Deny Fousek
Di 05.04.22	Motiongraphics und Effekte mit MoGraph II	Deny Fousek
Di 12.04.22	Frühlingsferien	
Di 19.04.22	Frühlingsferien	

Di 26.04.22	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 03.05.22	Motiongraphics und Effekte mit MoGraph III	Deny Fousek
Di 10.05.22	Kopf-Projekt: Modellieren I	Rafael Koss
Di 17.05.22	Kopf-Projekt: Modellieren II	Rafael Koss
Di 24.05.22	Kopf-Projekt: Mimik und Sprache	Rafael Koss
Di 31.05.22	Materialisierungstechniken, BodyPaint 3D	Rafael Koss
Di 07.06.22	Kopf-Projekt: Texturieren I	Rafael Koss
Di 14.06.22	Kopf-Projekt: Texturieren II und Haare	Rafael Koss
Di 21.06.22	Kopf-Projekt: Animation und Inszenierung	Rafael Koss
Di 28.06.22	Spezialwoche SfGA, kein Unterricht	
Di 05.07.22	Sommerferien	
Di 12.07.22	Sommerferien	
Di 19.07.22	Sommerferien	
Di 26.07.22	Sommerferien	
Di 02.08.22	Sommerferien	
Di 09.08.22	Wissenschaftliche Illustration und Infografik I	Claudia Trochsler
Di 16.08.22	Wissenschaftliche Illustration und Infografik II	Claudia Trochsler
Di 23.08.22	Wissenschaftliche Illustration und Infografik III	Claudia Trochsler
Di 30.08.22	Wissenschaftliche Illustration und Infografik IV	Claudia Trochsler
Di 06.09.22	Grafisches Rendern mit Sketch & Toon	Rafael Koss
Di 13.09.22	High-End Rendering	Deny Fousek
Di 20.09.22	High-End Rendering	Deny Fousek
Di 27.09.22	High-End Rendering	Deny Fousek
Di 04.10.22	Herbstferien	
Di 11.10.22	Herbstferien	

Di 18.10.22	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 25.10.22	Workflow: Takes, Tokens, Diverses	Rafael Koss
Di 01.11.22	Innenraum-Visualisierung	Steffen Mader
Di 08.11.22	Aussenraum-Visualisierung	Steffen Mader
Di 15.11.22	Architektur-Visualisierung und Animation	Steffen Mader
Di 22.11.22	Character Animation mit Cmotion	Rafael Koss
Di 29.11.22	Characters animieren mit Keys und F-Kurven	Rafael Koss
Di 06.12.22	Characters vorbereiten: Rigging I	Rafael Koss
Di 13.12.22	Characters vorbereiten: Rigging II	Rafael Koss
Di 20.12.22	Character Animation: Motion Capturing und Motion Clips	Rafael Koss
Di 27.12.22	Weihnachtsferien	
Di 03.01.23	Weihnachtsferien	
Di 10.01.23	Character Animation: Animationstechniken	Rafael Koss
Di 17.01.23	Compositing und Post-Produktion I	Noé Marti
Di 24.01.23	Compositing und Post-Produktion II	Noé Marti
Di 31.01.23	Sportferien	
Di 07.02.23	Sportferien	
Di 14.02.23	Compositing und Post-Produktion III	Noé Marti
Di 21.02.23	Compositing und Post-Produktion IV	Noé Marti
Di 28.02.23	Compositing und Post-Produktion V	Noé Marti
Di 07.03.23	Partikeleffekte und Volumetrische Effekte	Rafael Koss
Di 14.03.23	Diplomprojekt, Preproduktion: Ideenfindung	Rafael Koss
Di 21.03.23	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 28.03.23	Diplomprojekt, Preproduktion: Das Grobkonzept	Risa Chiappori Rafael Koss
Di 04.04.23	Diplomprojekt, Preproduction: Von der Idee zum Konzept	Risa Chiappori
Di 11.04.23	Frühlingsferien	
Di 18.04.23	Frühlingsferien	

Di 25.04.23	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 02.05.23	Diplomprojekt, Preproduktion: Das Layout	Risa Chiappori Rafael Koss
Di 09.05.23	Video-Editing mit Adobe Premiere Pro: Das animierte Storyboard	Risa Chiappori
Di 16.05.23	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 23.05.23	Diplomprojekt, Production: 3D-Rohfassung - Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Di 30.05.23	Workflow und 3D-Kameratechniken	Rafael Koss
Di 06.06.23	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 13.06.23	Diplomprojekt, Production: 3D-Ausarbeitung - Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Di 20.06.23	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 27.06.23	Diplomprojekt, Production: Das finale Rendering - Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Di 04.07.23	Spezialwoche SfGA, kein Unterricht	
Di 11.07.23	Sommerferien	
Di 18.07.23	Sommerferien	
Di 25.07.23	Sommerferien	
Di 01.08.23	Sommerferien	
Di 08.08.23	Sommerferien	
Di 15.08.23	Diplomprojekt, Postproduction: Workshop	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Di 22.08.23	Diplomprojekt, Compositing und Post-Produktion: Workshop	Noé Marti
Di 29.08.23	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 05.09.23	Diplomprojekt, Postproduction: Workshop und Debriefing	Risa Chiappori Deny Fousek Rafael Koss
Di 12.09.23	Pausentermin, kein Unterricht	
Di 19.09.23	Diplomprojekt, Postproduction: Abgabe, Tests Aula, Workshop	Risa Chiappori Rafael Koss
Di 26.09.23	Premiere und Diplomierung	Risa Chiappori Rafael Koss